



LIGA GAÚCHA DE FUTSAL

A UNIÃO DE TODOS PELO BEM DA MODALIDADE

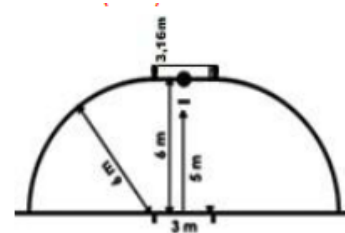
Resoluções da Liga Gaúcha de Futsal sobre as Atualizações nas regras do Futsal para 2019.

A Liga Gaúcha de Futsal, vem através deste, esclarecer a todos sobre as Atualizações nas Regras do Futsal, publicadas recentemente pela CBFS.

Priorizando sempre o bom senso e viabilidade de aplicação, a LGF informa oficialmente que serão aplicadas todas estas atualizações, **exceção à Regra 3 – Item 4 (Em Todas as Partidas) e Regra 4, Item 7 (Outros Equipamentos), onde NÃO teremos alterações, para os demais itens a implementação será imediata.**

Regra 1 (Aplicação Imediata)

À distância de 5 (cinco) metros do ponto central da meta, medida por uma linha imaginária em ângulo reto com a linha de meta e assinalado por um pequeno retângulo, medindo 10 (dez) por 8 (oito) centímetros, *será marcado o local até onde o goleiro poderá avançar na cobrança do tiro livre direto dos 10 (dez) metros.*



Regra 3 (Não Aplicaremos)

4- EM TODAS AS PARTIDAS

01 (um) Chefe de Delegação ou 01 (um) Supervisor, 01(um) Treinador,
01 (um) Auxiliar Técnico, 01 (um) Preparador Físico,
01 (um) Atendimento Médico ou 01 (um) Fisioterapeuta e 01 (um) Atendente,

Regra 4

2-EQUIPAMENTO BÁSICO (Aplicação Imediata)

e) Tênis – confeccionado com lona, pelica ou couro macio, com solado e revestimento lateral de borracha ou material similar, *ficando terminantemente proibido o uso de sapatos com solado de couro ou pneu ou que contenham travas.*

7- OUTROS EQUIPAMENTOS (Não Aplicaremos)

a) Os árbitros permitirão que os jogadores usem equipamento protetor moderno, tal como protetor de cabeça, máscaras faciais, tornozelas por dentro dos meiões, joelheiras e protetores de braço sendo os mesmos confeccionados em material estofado, macio, leve e que não levem perigo aos jogadores tendo que ser da *cor predominante do uniforme;*



ligagaucha.com.br



ALigaGaucha



ALigaGaucha



ALigaGaucha



LIGA GAÚCHA DE FUTSAL

A UNIÃO DE TODOS PELO BEM DA MODALIDADE

Regra 5 – OS ÁRBITROS (Aplicação Imediata)

2 – PODERES E DEVERES:

Os árbitros:

v) *Devem anotar em seus cartões todas as faltas, gols com tempos, cartões aplicados com respectivos tempos e todos os incidentes ocorridos dentro e fora da quadra;*

Regra 7 (Aplicação Imediata)

RECOMENDAÇÕES:

j) A partida que for interrompida, por falta de energia elétrica, de segurança ou qualquer outro motivo, *deverá ter continuidade com o tempo que faltava para ser jogado*, exceto quando for interrompida por insuficiência de jogadores de uma ou de ambas as equipes, já que nesse caso a partida *é considerada encerrada*.

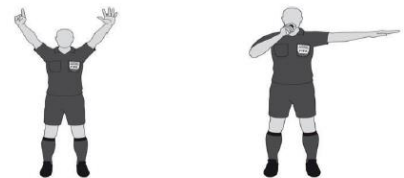
Regra 8 (Aplicação Imediata)

8- Na bola de saída, depois de autorizado pelo árbitro, o jogador adversário que invadir o círculo central ou a quadra adversária, antes que a bola esteja em jogo, deverá ser repetido o lance e o jogador advertido verbalmente.

9- Se o erro na bola de saída for reincidente da mesma equipe no mesmo jogo, o jogador deverá ser penalizado com cartão amarelo. Não necessita ser o mesmo jogador.

Regra 10 (Aplicação Imediata)

9- Quando ocorrer um gol contra, um dos árbitros dirige-se até a frente da mesa do anotador/cronometrista e indica em ato contínuo o número do jogador que fez o gol contra e aponta a meta do jogador que marcou o gol.



Regra 13 (Aplicação Imediata)

Tiros livres fora da área penal

O tiro livre será cobrado do local onde a infração foi cometida ou conforme o tipo de infração, podendo ser do local onde a bola se encontrava ou do segundo ponto penal. A bola estará em jogo no momento em que *for chutada* e entre em movimento.

Faltas Acumulativas

e) Quando o árbitro aplicar a lei de vantagem em infração de tiro livre direto, o árbitro que está no lance *deverá sinalizar com o uso dos dois braços* em ângulo de 45° (quarenta e cinco) graus, apenas por alguns instantes, e após a conclusão do lance, devem informar ao 3º árbitro/anotador e ao cronometrista, mediante o sinal respectivo que anotem uma falta acumulativa de acordo com a sequência de gestos;



ligagaucha.com.br



ALigaGaucha



ALigaGaucha



ALigaGaucha

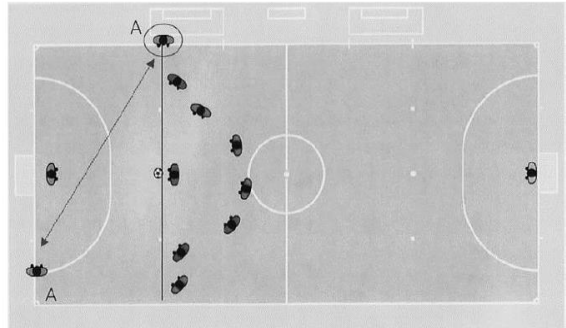


LIGA GAÚCHA DE FUTSAL

A UNIÃO DE TODOS PELO BEM DA MODALIDADE

Tiro livre direto a partir da sexta falta acumulativa em cada período

6- No momento da cobrança um tiro livre sem barreira, um dos árbitros deve se posicionar-se no fundo de quadra, orientar o goleiro para não ultrapassar a marcação dos 5 (cinco) metros enquanto a bola não for chutada. O outro árbitro deverá afastar os jogadores a 5 (cinco) metros da bola e atrás da linha da bola e não permitir a invasão de jogadores. Caso ocorra a invasão antes da bola ser chutada, o infrator ou infratores devem ser punidos de acordo com a regra.



Regra 14 (Aplicação Imediata)

3- INFRAÇÕES E SANÇÕES

c) Se o goleiro adiantar-se antes da bola ser movimentada e não resultar em gol: - Os árbitros interrompem o jogo, manda repetir o lance e o goleiro será *penalizado com cartão amarelo*.

d) Quando o goleiro adiantar-se e mesmo assim, resultar em gol: - A arbitragem deverá confirmar o gol, *não havendo a necessidade de advertir* o goleiro com cartão amarelo.

e) Na primeira vez que o goleiro adiantar-se e não for concretizado o gol na cobrança do tiro penal ele *deve ser advertido com cartão amarelo e na reincidência expulso da quadra*.

Regra 15 (Aplicação Imediata)

2- O retorno da bola à quadra de jogo *dar-se-á com o uso dos pés*, estando a bola colocada no local onde a mesma saiu, podendo ser chutada em qualquer direção, executado por um jogador adversário daquela equipe que tocou a bola por último.

9- Na execução do tiro lateral a bola deverá estar apoiada no solo, ser colocada na direção onde saiu estar imóvel ou podendo mover-se levemente, colocada sobre a linha lateral ou no máximo 25 (vinte e cinco) centímetros para fora da linha. *Somente 01 (um) jogador da equipe beneficiada com o tiro lateral poderá estar fora da quadra para executar o mesmo*. Todos os jogadores de ambas as equipes devem estar dentro da quadra, exceto quando em uma jogada saírem da quadra e a equipe beneficiada executar rapidamente a cobrança.

Regra 16 (Aplicação Imediata)

7- Após o goleiro executar o arremesso de meta e a bola ter entrado em jogo, não poderá ser devolvida *voluntariamente* ao goleiro, em sua meia quadra, sem que antes seja jogada ou tocada por jogador adversário. Se ocorrer os árbitros deverão penalizar com um tiro indireto com a bola sendo colocada no local onde o goleiro tocou na bola, se foi dentro da área de meta está bola será colocada sobre a linha da área no local mais próximo de acordo com a regra 13.

Porto Alegre, 05 de Abril de 2019.

Nelson Bavier

Presidente Liga Gaúcha de Futsal

Carlos César Quaresma da Silva

Diretor de Árbitros Liga Gaúcha de Futsal



ligagaucha.com.br



ALigaGaucha



ALigaGaucha



ALigaGaucha